

## Sketchup perfectionnement

 Durée	3 Jours - (24 Heures)	 Modalité d'accès	Aucun
 Pré-requis	Etre familiarisé à l'usage de l'outil informatique (PC ou Mac). Bonne connaissance préalable de Sketchup	 Date	Voir convention
 Public	Graphiste, décorateur, et toute personne désirant prendre en mains un logiciel de modélisation.	 Lieu	INTRA
 Intervenants	Formateur expert en CAO et DAO	 Délai d'accès	Définir avec l'entreprise
 Nb participants	1 à 5	 Accessibilité	L'organisme de formation étudiera l'adaptation des moyens de la prestation pour les personnes en situation de handicap
 Prix	Voir convention	 Obligations réglementaires	Aucune

### Méthode pédagogique :

Alternance d'exercices pratiques et d'exposés, en 3 parties : présentation d'une situation d'usage, explication des méthodes, mise en pratique.

### Outil pédagogique :

Supports papiers

### Évaluation :

Exercices de validation en continu et des appréciations tout au long de la formation : une note en pourcentage avec QCM d'entrée et QCM de sortie.

### Validation :

Attestation de fin de stage

## OBJECTIF

Maîtriser les techniques avancées de dessin en 3D avec le logiciel Sketchup. Vous apprendrez à créer des composants avancés, projeter votre travail sur plan avec mise à l'échelle, utiliser des plug-ins puissants et créer des rendus photo-réalistes avec le plugin Kerkythea.

## PROGRAMME

### JOUR 1

#### Rappels

- Création de surfaces, de volume et de groupes
- Gestion des calques
- Gestion de palette de structure
- Gestion des textures
- Création de réseaux linéaires et polaires
- Outil «Suivez moi»
- Intégration de composants

#### Les composants dynamiques

- Attributs avec menu déroulant
- Attributs avec saisie de valeurs
- Attributs avec procédure OnClick
- Repère de coordonnées SCU

### JOUR 2

#### Géolocalisation et modeling

- Positionnement de terrain géolocalisé et cadastre
- Outil «Bac à sable» : projeté de tracé sur terrain et modification de surface TIN
- Utilisation de plug-ins dédiés à la gestion de surfaces complexes

#### Présentation du plan sur LayOut

- Insérer une fenêtre de présentation
- Les références externes périmées
- Paramétrages de styles, d'annotations, de cartouche Mise à l'échelle

### JOUR 3

#### Le rendu photo-réaliste sous Kerkythea

- Installation de Kerkythea
- Utilisation du plug-in et du logiciel
- Gestion des lumières
- Gestion des matériaux
- Vocabulaire: Reflection, Refraction, Bump...
- Paramétrage de rendu (pour tester rapidement)
- Paramétrage de rendu (pour la prod)