

Autocad palier 2

 Durée	5 Jours - (40 Heures)	 Modalité d'accès	Aucun
 Pré-requis	La connaissance préalable des bases du logiciel Autocad est nécessaire	 Date	Voir convention
 Public	Ingénieurs, dessinateurs, et professionnels de toute autre domaine ayant recours à la représentation des plans et dessins	 Lieu	INTRA
 Intervenants	Formateur spécialiste en dessin industriel CAO 3D	 Délai d'accès	Définir avec l'entreprise
 Nb participants	1 à 5	 Accessibilité	L'organisme de formation étudiera l'adaptation des moyens de la prestation pour les personnes en situation de handicap
 Prix	Voir convention	 Obligations réglementaires	Aucune

Méthode pédagogique :

Chaque apport théorique est suivi d'une phase de mise en pratique à travers des exercices appropriés ou de projet « métier » en relation avec l'activité du stagiaire Mise en application des savoirs faire et techniques apprises.

Outil pédagogique :

Supports papiers

Évaluation :

Exercices de validation en continu et des appréciations tout au long de la formation : une note en pourcentage avec QCM d'entrée et QCM de sortie

Validation :

Attestation de fin de stage

OBJECTIF

Maîtriser les fonctions avancées d'Autocad
Apprendre les techniques de modélisation surfacique et volumique 3D

PROGRAMME

JOUR 1 :

Rappels de base sur Autocad

- Méthodologie de travail
- Analyse des habitudes de travail
- Conseils, corrections et astuces

Gérer les calques dans Autocad

- Complément sur l'utilisation des calques
- Méthode de sélection des calques

Personnalisation d'Autocad

- Paramétrage des barres d'outils, des couleurs d'affichage et des chemins de fichiers
- Gestion des profils utilisateurs

JOUR 2 :

Créer des groupes des groupes, des blocs et des attributs

- Création et gestion des blocs et groupes
- Définition, modification et édition des attributs (étiquette, invite, valeur...)
- Utilisation et extraction des attributs
- Point d'insertion et option de texte

Création des blocs dynamiques

- Définition des paramètres et actions
- Création d'un bloc dynamique
- Modification des blocs dynamiques

Contrôle des références externes : Xréf

- Liaison et mise à jour des Xréf
- Modification de dessins référencés
- Création de jeux de transfert incluant les Xréf

JOUR 3 :

Les systèmes de coordonnées en 3D et le SCU

- Affichage et définition du SCU
- Sauvegarde et rappel du SCU

Création et modification d'objets 3D

- Modélisation surfacique
- Modélisation solide 3D les bases
- Édition des solides 3D

JOUR 4 :

Utilisation des projections 3D vers 2D

Réalisation de rendu photo-réaliste

La mise en plan

- Gestion de l'échelle
- Importation et exportation des différents formats

JOUR 5 :

Exploiter les champs dans les textes et les tableaux

- Utilisation des champs dans les textes
- Les champs Système
- Les champs Documents
- Les champs Objets
- Calculs dans les champs

Approfondissement des mises en pages

- Gestion des présentations avec les multifenêtrages
- Résoudre les problèmes d'échelle d'impression avec l'annotatif